

RENOLIT GA 3

PI 5-4245

Popis

RENOLIT GA 3 je speciální plastické mazivo na bázi speciálních ropných olejů a 12-hydroxystearátového lithného mýdla. Mazivo je lehce tažné a poddajné struktury.

Speciální kombinace základového oleje a zahušťovacího prostředku umožňují, že RENOLIT GA 3 zajišťuje tichý chod a má dobré tlumící účinky.

Mazivo RENOLIT GA 3 třídy konzistence NLGI 3 bylo vyvinuto se zaměřením na nízkou hlučnost.

Schválení

Zkoušky hlučnosti v průmyslu valivých ložisek

- SKF
- FAG MGG II (třída hlučnosti II / 1)
- GMN / INA

Charakteristika

Vlastnosti	Jednotka	Údaje	Zkouška dle
Označení	-	K 3 N-30	DIN 51 502
	-	ISO-L-X-CDEA-3	DIN ISO 6743-9
Barva	-	světle hnědá	-
Zahušťovací prostředek	-	Li-12-hydroxystearát	-
Bod skápnutí	°C	> 190	DIN ISO 2176
Penetrace po prohnětení 60 dvojdvihů	0,1 mm	220 – 250	DIN ISO 2137
	0,1 mm	< 300	DIN ISO 2137
Třída konzistence	-	NLGI 3	DIN 51 818
Antikoroziční účinky (metoda EMCOR)	stupeň koroze	0 - 1	DIN 51 802
Koroziční účinky na mědi	stupeň koroze	1 - 120	DIN 51 811
Chování vůči vodě	stupeň hodnocení	0 - 90	DIN 51 807-1
Odlučování oleje 18 h / + 40 °C	%	< 0,5	DIN 51 817

Použití

Mazivo RENOLIT GA 3 je díky nízké hlučnosti vhodné zejména pro použití v malých a miniaturních kuličkových ložiscích a v integrovaných uloženích.

Mazivo RENOLIT GA 3 je doporučováno zejména pro:

- malá kuličková ložiska domácích spotřebičů a kancelářských strojů,
- jemnou mechaniku jako například pro audio a videopřístroje,
- elektromotory, větráky a klimatizační zařízení v automobilovém průmyslu,
- pohony čtecích hlav a tiskáren, pojezdové zařízení počítačů.

Mazivo RENOLIT GA 3 by mělo být použito všude tam, kde je vyžadován chod s nízkou hlučností, nízké hodnoty tření při rozběhu a za provozu, vysoká přesnost chodu a dlouhá životnost namazaných konstrukčních prvků.

Produkt- I N F O R M A C E



Strana 2/2

7 d / + 40 °C	%	< 2,0	DIN 51 817
Oxidační stabilita	hPa	0,5	DIN 51 808
Viskozita základového oleje při 40 °C	mm ² /s	108	DIN 51 562
Rozsah provozních teplot	°C	- 30 až + 140	-